

Sij	Joukkue	Yhdistys	Tulos	Nap	Ampujat			T1	T2	T3	Yka	Op
1	JoeRes1	JoeRes	860	16	Martelin Mika	Lehtiö Martti	Varis Jukka	291	285	284	287	5
2	KonRes1	KonRes	839	13	Kiiskinen Tapio	Martikainen Hannu	Ikonen Petri	286	283	270	280	4
3	LipRes1	LipRes	830	14	Mononen Pasi	Reijonen Olli	Ihalainen Pekka	288	273	269	277	3
4	RääkRes1	RääkRes	829	10	Koukkunen Seppo	Multanen Pasi	Koukkunen Jarkko	285	277	267	276	2
5	PolRes1	PolRes	823	14	Hietala Arto	Happonen Ville	Hopponen Tommi	282	277	264	274	1
6	OutRU	OutRU	782	3	Martikainen Pekka	Kalinen Kari	Hakola Arto	273	269	240	261	1
7	KonRes2	KonRes	766	6	Kiiskinen Ilkka	Takkunen Jorma	Nevalainen Kalevi	261	255	250	255	
8	KonRes3	KonRes	496	6		Tiilikainen Yrjö	Rautiainen Tero	0	249	247	248	
9	LipRes2	LipRes	489	3		Salminen Jesse	Heikkinen Henri	0	252	237	245	
10	JoeRes2	JoeRes	278	6			Hartikainen Mikael	0	0	278	278	
11	KitRes	KitRes	278	3			Mattila Lasse	0	0	278	278	1
12	RääkRes2	RääkRes	257	3			Karttunen Mika	0	0	257	257	
13	PolRes2	PolRes	251	1			Eronen Marko	0	0	251	251	

Sij	Yhdistys	Vp	Jnap
1	Joensuun Reserviläiset	24	125
2	Outokummun Reserviläiset	20	52
3	Kontiolahden Reserviläiset	19	88
4	Polvijärven Reserviläiset	14	83
5	Liperin Reserviläiset	11	62
6	Rääkkylän Reserviläiset	6	46
7	Joensuun Reserviupseerit	4	19
8	Kiteen Reserviläiset	4	16
9	Outokummun Reserviupseerit	2	5
10	Liperin Reserviupseerit	1	3

Kausitilanne 2015-2016

Seuraava puulaaki 3.2.2016
tarkemmin: pkreservi.fi
Ilmoita kilpailija(t): kilpailut@elisanet.fi

Mahdollisina juhlapäivinä/lomina/tapahtumapäivinä ei kilpailuja (jäävät välistä).

Paikalla oltava n 15 min erän alkua. Valmistautumisajan 5 min ennen kilpailua alettua ilmoittautumisaikaa annetaan paikallaoleville.

Jos et pääse puulaakiin, niin ilmoita siitä s-postilla alareunassa olevaan sähköpostiosoitteeseen.

Alkamisaika syys- ja kevätkaudella 2015-2016 kello 1700. Erät alkavat noin 45 min välein.

Tulokset: PKReservin sivut, voit myös ilmoittautua sähköpostijakeluun (ilm myös nimi ja yhdistys)
Tulokset toimitetaan sähköpostilla pdf -muodossa.